



Mengeška c. 7/B, 1236 Trzin, Slovenija
tel.:+386 1 564 45 52
telefaks:+386 1 564 17 66



okolju prijazna šola

Trzin, 14. 6. 2018

KAJ POTREBUJEM ZA 2. RAZRED?

SEZNAM UČBENIKOV, DELOVNIH ZVEZKOV IN POTREBŠČINZA ŠOLSKO LETO **2018/19**

DELOVNI ZVEZKI – kupijo starši			
Predmet	Avtor	Naslov, podatki in EAN kode	Založba
SLOVENŠČINA	V. Medved-Udovič et al.	S slikanico na rami, samo 3. del, zadnja izd. (zvezek za opismenjevanje) EAN 978 961 01 06470	MK
SLOVENŠČINA	Potočnik et al.	S slikanico na rami 2, prenovljena izd., (DZ za jezik) EAN 978 961 01 43420	MK
MATEMATIKA	V. Manfreda-Kolar et al.	Druga matematika, 2 dela, nova izd. (DZ) EAN 978 961 01 35708 EAN 978 961 01 35715	MK
MATEMATIKA	T. Bogataj et al.	Matematik Nande 2, zbirka nalog EAN: 9789610150213	MK

POTREBŠČINE ZA 2. RAZRED V ŠOL. LETU 2018/19



SLOVENŠČINA

- 2 x zvezek B5*, z vmesno črto, TAKO LAHKO, DZS, 40 listni/**KUPI ŠOLA**
- 1 x zvezek A4, črtni; črte 11 mm

MATEMATIKA

- 1 zvezek A4, veliki karo
- ravnilo s šablono 20cm

SPOZNAVANJE OKOLJA

- 1 zvezek A4, brezčrtni (SPO, GUM, SLJ)

ANGLEŠČINA

- 1 zvezek A4, črtni

ŠPORT

- nedrseči športni copati
- športna oblačila
- vreča za športno opremo

LIKOVNA UMETNOST

- časopisni papir (prosimo, da časopis pregledate in neprimerne vsebine odstranite)
- posodico za vodo (zaradi stabilnosti najbolje steklen kozarček od vloženih živil)
- zaščitno srajčko (zaradi nemotenega ustvarjanja prosimo, da rokavi niso predolgi)

Ostale potrebščine bomo preko leta kupili v večji količini za vse učence, da bodo stroški za starše nižji (npr. risalni listi, tempera barve, tuš, oglje, glina, voščenke, ...).

Plačilo likovnih pripomočkov in črtanih zvezkov bo po položnici.

DRUGO

- mapa s trdimi platnicami A4
- peresnica
- nalivno pero in modre bombice/PO 1. OCENJEVALNEM OBDOBJU
- 2 svinčnika HB
- suhe barvice in flomastri
- lepilni trak, lepilo v stiku
- radirka
- šilček
- škarje
- beležka
- šolska torba

Vsi zvezki in knjige naj bodo oviti ter skupaj z ostalimi potrebščinami opremljeni z imenom in priimkom!